Санчата шукають дорогу

Гра з маршрутами · 6+ · Кількість гравців: 1–2



Проведіть фішку вулицею від першої позначки до третьої. Чи можна дістатися туди коротшим шляхом, оминаючи заштриховані клітинки?

Що у комплекті

Мапа, 3 картки із завданнями, 2 фішки й аркуш із розв’язками.

Як грати

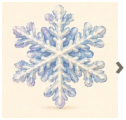
1. Виберіть картку A, B або C. Поставте фішку на перший малюнок і відвідайте по черзі два наступні.
2. За крок можна перейти лише на одну клітинку вгору, вниз, ліворуч або праворуч. До заштрихованих клітинок заходити не можна. Рахуйте кроки.
3. Пошукайте коротший шлях. Якщо граєте вдвох, покажіть маршрути одне одному. Звірте кількість кроків із відповідями. Найкоротших маршрутів може бути кілька.

Друкуйте на одному боці аркуша A4 у масштабі 100 %. Дорослий може допомогти вирізати деталі.

Санчата шукають дорогу

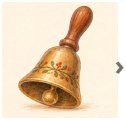
	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

A

 ›  › 

E1 A1 B2

B

 ›  › 

A3 A1 E1

C

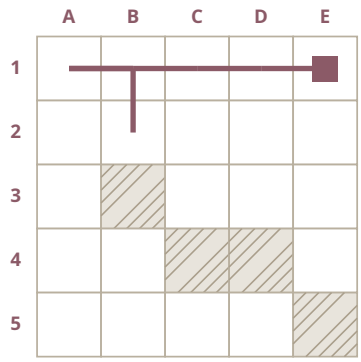
 ›  › 

C2 A1 B4

Фішки

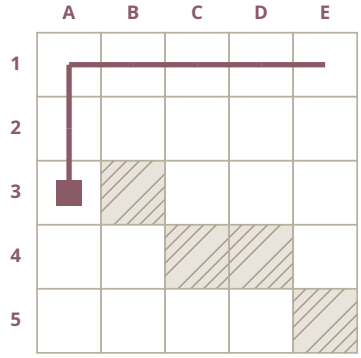
1 2

Санчата шукають дорогу



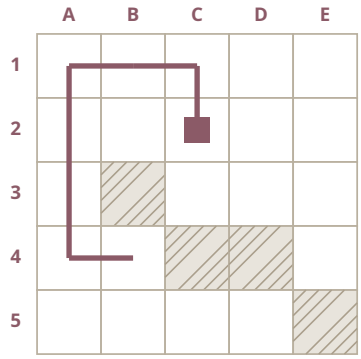
A · Кількість кроків: 6

E1 › D1 › C1 › B1 › A1 › B1 › B2



B · Кількість кроків: 6

A3 › A2 › A1 › B1 › C1 › D1 › E1



C · Кількість кроків: 7

C2 › C1 › B1 › A1 › A2 › A3 › A4 › B4